



## Entwickler/in Embedded Systems (m/w)

Du bist Entwickler mit Herz und Seele und suchst nach einem ambitionierten neuen Projekt, wo du dich und deine Ideen einbringen und weiterentwickeln kannst?

Wir sind ein junges, innovatives Startup, und revolutionieren die Erfassung, Verarbeitung und das Management von Daten im Tief- und Tunnelbau. Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir eine/n Entwickler/in Embedded Systems.

### Was erwartet dich bei uns:

- Konzeption, Simulation, Aufbau, Test und Dokumentation elektronischer Schaltungen, vom Prototypen bis zur Serienüberführung im Bereich analoger und digitaler Schaltungstechnik
- Software Design und Implementierung im Bereich Echtzeit-Betriebssysteme und verteilte Systeme
- Erstellung technischer Dokumentationen

### Was wir dir bieten können:

- Gelegenheit zur Mitarbeit in einem jungen, dynamischen Team
- interessante Entwicklungsmöglichkeiten, hohe Eigenverantwortung und Mitgestaltung
- flexible Arbeitszeiten, damit auch für dein Privatleben Platz bleibt
- ein Mindestentgelt von € 1.980,- brutto/Monat; je nach Qualifikation und Erfahrung bieten wir eine entsprechende Überzahlung
- Gelegenheit deine eigenen Ideen und Vorschläge einzubringen
- familiäre Firmenkultur (Team Lunch, Gaming Sessions, ...) mit flacher Hierarchie

### Was sollst du mitbringen:

- Abgeschlossene technische Ausbildung im Bereich Elektronik/Nachrichtentechnik/ Embedded Systems (HTL/FH)
- Hohes technisches Verständnis sowie eine analytische, genaue und selbstständige Arbeitsweise
- Wünschenswert: gute Kenntnisse von RTOS, C, C++, UNIX.
- Kommunikative, engagierte Persönlichkeit mit einer strukturierten, exakten Arbeitsweise und einer hohen Lösungsorientierung
- Spaß an der Arbeit und Interesse daran, die Zukunft unseres Unternehmens mitzugestalten

Interessiert? Wir freuen uns auf deine Bewerbung!

**[office@eguana.at](mailto:office@eguana.at)**

(du hast nicht ganz so viel Zeit, aber würdest es gerne halbtags mit uns versuchen? Lass dich nicht abhalten, auch deine Bewerbung ist willkommen!)