



Wir sind Österreichs größte angewandte Forschungseinrichtung und spielen bei vielen Infrastruktur-Themen weltweit in der ersten Liga. Das macht uns zum leistungsstarken Entwicklungspartner der Industrie und zum Top-Arbeitgeber in der internationalen Wissenschaftsszene. Zur Weiterentwicklung des Themas „Playful objects for inclusive, personalized movement games“ vergeben wir am Standort Wien zum ehestmöglichen Beginn eine:

Masterarbeit „Untersuchung der Nutzung von intelligenten Spielobjekten im Sportunterricht“

Das übergeordnete Ziel des Projekts POINTS ist die Entwicklung von inklusiven, technologiegestützten, teambasierten Bewegungsspielen. Der Fokus liegt hierbei auf dem gemeinsamen Spielerlebnis von blinden und sehbeeinträchtigten Schüler/innen.

Zur Unterstützung der teambasierten Bewegungsspiele sollen digitale Spielobjekte entwickelt werden, welche dann in enger Zusammenarbeit mit den Schüler/innen erprobt und überarbeitet werden.

Tätigkeiten im Detail:

- Entwicklung von digitalen Spielobjekten
 - o Making / Prototyping mit der Arduino Plattform, Sensoren und Aktuatoren
 - o Programmierung der Spielobjekte (Arduino Sketches, Processing)
- Evaluation der Spielobjekte in enger Zusammenarbeit mit sehbeeinträchtigten Schüler/innen
 - o Planung und Durchführung einer Studie bzw. von Co-Design Workshops
 - o Auswertung der Studie

Sie bringen mit:

- Laufendes Masterstudium im Bereich Informatik, Medieninformatik, Game Design, Multimedia oder verwandten Richtungen
- Nachgewiesene Erfahrung mit der Arduino Plattform
- Technische Fertigkeiten und Kenntnisse (insb. Löten)
- Freude an Hardware Prototyping (Making)
- Bereitschaft, Workshops mit blinden und sehbeeinträchtigten Schüler/innen durchzuführen

Ihre Vergütung:

Basis Kollektivvertrag EUR 697,69 brutto pro Monat für 20 Stunden pro Woche.

TOMORROW TODAY – WITH YOU?

Dann schicken Sie Ihre Bewerbungsunterlagen mit Zeugnissen und Foto an

Frau Mag. Marie Theres Raberger, MSc, Recruiting
jobline@ait.ac.at, www.ait.ac.at
+43 (0) 50550-0

AIT
AUSTRIAN INSTITUTE
OF TECHNOLOGY
TOMORROW TODAY