



Wir sind Österreichs größte angewandte Forschungseinrichtung und spielen bei vielen Infrastruktur-Themen weltweit in der ersten Liga. Das macht uns zum leistungsstarken Entwicklungspartner der Industrie und zum Top-Arbeitgeber in der internationalen Wissenschaftsszene. Zur Weiterentwicklung des Themas „Training von Detektions- und Trackingalgorithmen“ suchen wir für das **Center for Digital Safety & Security** am Standort Wien ein/e:

Praktikant/in für das Generieren von synthetischen 3D Daten

Im **Center for Digital Safety & Security** werden moderne Informations- und Kommunikationstechnologien (IKT) und Systeme entwickelt, um kritische Infrastrukturen im Kontext der umfassenden und globalen Vernetzung und Digitalisierung sicher und zuverlässig zu gestalten. Dabei fokussiert das Center auf folgende Schlüsseltechnologiebereiche: Cyber-Sicherheit für Industrial Control Systems (ICS), Cyber Physical Systems (CPS), und Internet of Things (IoT), hochsichere und hochverfügbare Software und Systeme sowie höchst zuverlässige Wireless-Kommunikation der nächsten Generation (5G), modernste Verschlüsselungsmethoden (Quantum Safe) für virtuelle IT-Systeme, Data Science für neue Ansätze eines modernen Datenmanagements (Big Data, Blockchain-Technologien), als auch neueste Sensortechnologien und Systeme zum Schutz kritischer Infrastrukturen, Command und Control Systeme für den Einsatz im modernen Krisen- und Katastrophenmanagement sowie Objektschutz kritischer Infrastrukturen und digitales Identity Management durch modernste Biometrie-Sensorik.

Tätigkeiten im Detail:

- Generieren von synthetischen Trainingsdaten für das Training von Detektions- und Trackingalgorithmen.
- Erstellung von 3D Szenen/Modellen
- Ausstatten von 3D Character (mit z.B. Rucksäcken, Hüten)
- Animieren von 3D Character
- Modellieren von 3D Assets
- Schreiben von Scripts für das Rendering der erstellten Szenen

Sie bringen mit:

- Laufendes Studium im Bereich Informatik, Game Engineering & Simulation, Visual Computing, 3D Design oder ähnliches
- Fundierte Erfahrung im 3D Programm Unity3D
- Scripting-Erfahrung in C#
- Gewissenhafter eigenständiger Arbeitsstil und hohe Zuverlässigkeit
- Kommunikationsfähigkeiten in Deutsch und Englisch in Wort und Schrift

Ihre Vergütung:

Basis Kollektivvertrag EUR 999,00 brutto gemäß Forschungs-KV. Möglichkeit einer FEMTECH-Förderung. Anstellungsdauer: 3 Monate

TOMORROW TODAY – WITH YOU?

Dann schicken Sie Ihre Bewerbungsunterlagen mit Zeugnissen und Foto an

Frau Mag. Marie Theres Raberger, MSc, Recruiting
 jobline@ait.ac.at, www.ait.ac.at
 +43 (0) 50550-0